



Review Quiz

Teste dein Wissen



Regeln / Ablauf

- zu jedem Spiel gibt es 3 Reviews
- von schwer zu leicht
- Punkte vergabe:
 - 1. Review = 3 Punkte
 - 2. Review = 2 Punkte
 - 3. Review = 1 Punkt
- Alle Reviews sind von Steam
- Jeder darf einmal Raten bei jeder Stufe

Beispiel

A timeless treasure I wish was more known and appreciated. One of my all time favorite games and this is the fourth version of this game I've purchased (ps2, ps3, switch and pc)

VERFASST: 6. APRIL 2023

Spielzeit: 11,5 Std.

Beispiel

Seit Jahren mein absolutes Lieblingsspiel.

Wunderschöne Grafik, grandiose Story und alles japanisch/asiatisch nachempfunden.

Kann dieses Spiel jedem Japan Fan bedingungslos empfehlen.

Einzige Punkt der zu beachten ist: Es ist und bleibt ein Spiel welches damals für die PS2 rausgekommen ist, die HD Texturen machen es wirklich schön, aber es bleibt ein altes Spiel, was mich persönlich aber wiederum kein bisschen stört.

VERFASST: 14. Dez. 2017

Spielzeit: 40 Std.

Beispiel

10/10 dog game™, make another dog game™ Capcom.

VERFASST: 11. März 2023

Spielzeit: 41,3 Std.

Lösung: Okami HD

Titel 1 - 3 Punkte

Blut, Schweiß und Tränen.

Besorgt euch Ersatz-Controller, Ersatz-Monitore, verstärkt eure Schreibtisch-Kante und genießt das Spiel.

Episch schwer, Episch frustrierend, Episch GUT!

VERFASST: 13. Juli 2022

Spielzeit: 46 Std.

Titel 1 - 2 Punkte

graphics: beautiful

music: perfect

gameplay: epic

difficulty: im dying help me

story: good

bugs: what are they?

would recommend to play, feels like its the 1930's

VERFASST: 17. März 2023

Spielzeit: 0,6 Std.

Titel 1 - 1 Punkt

Dieses Spiel will dich töten. Lasst euch nicht von der niedlichen Fassade im alt-alt-retro-Disney-Look täuschen. Hinter den Masken steckt ein fieser Mörder, der hunderte Wege hat, dich zu massakrieren.

VERFASST: 08. Dez. 2017

Spielzeit: 2,5 Std.

Lösung: Cup Head

Titel 2 - 3 Punkte

Die hier erschaffene Spielwelt des spätptolemäischen Ägyptens ist phantastisch. Die unglaublichen Monumente, fruchtbare Nil- und Schwemmlandschaften, endlose Wüsten, eine riesige Metropole, viele kleinere Orte. Die komplette Welt ist ohne Ladebildschirm von Nord nach Süd und Ost nach West begehbar. Insofern eine große Weiterentwicklung der Serie.

VERFASST: 30. Okt. 2017

Spielzeit: 159 Std.

Titel 2 - 2 Punkte

Endlich...

Seit Jahren wünsche ich mir ein neues Kampfsystem, so dass AC ENDLICH mal ein wenig herausfordert wird.

Dieses AC ist vom Gameplay her bei weitem der beste Teil seiner Serie.

Das Setting ist unverbraucht und die Grafik ist großartig.

VERFASST: 29. Okt. 2017

Spielzeit: 87 Std.

Titel 2 - 1 Punkt

Nach dem Ich Rogue, Unity und Syndicate ausgelassen hatte, dachte ich mir das es mal wieder zeit wird!

Was soll ich sagen: WOW!!!!

Es Spielt sich Hervorragend, sogar mit Maus und Tastatur.

Die Welt sieht Bombastisch aus und ist sehr groß. Die Story ist packend und sehr gut gemacht.

Von mir aus gib es eine Klare Kaufempfehlung.

VERFASST: 11. Dez. 2017

Spielzeit: 48 Std.

Titel 3 - 3 Punkte

It's just 100 times better than settlers.

And after 6 years updates are still coming.

I love it.

VERFASST: 18. März 2023

Spielzeit: 225 Std.

Titel 3 - 2 Punkte

Alternativ könnte der Titel auch AufbauStrategie trifft VillageSurvial heißen. Das Spiel zeichnet sich durch eine wirklich gute Symbiose von wuseligem Dorfaufbau und kniffigem Ressourcenmanagement aus. Da die Symbiose nur funktioniert, wenn man sich elegant zwischen den Lagern bewegt, wundert es nicht, dass das Spiel weder nur das eine, noch nur das andere sein will. Wer das Spiel das erste mal spielt wird unweigerlich an die Siedler denken und schnell dazu lernen, dass es keine Wirtschaftzweige gibt, dafür eine ordentliche Prise Survival.

VERFASST: 02. Juni 2017

Spielzeit: 93 Std.

Titel 3 - 1 Punkte

Eigenständig, kurzweilig, fordernd - Das Wikinger-Aufbau-RTS ***** überzeugt mit seinem spielerisch und ästhetisch durch und durch harmonisch abgestimmten Spieldesign (fast) auf ganzer Linie. Klare Kaufempfehlung!

VERFASST: 7. März 2018

Spielzeit: 149 Std.

Lösung: Northgard

Titel 4 - 3 Punkte

Gelungene Mischung aus 3D ThirdPerson á la WoW Arena und Moba-Games wie LoL oder DotA.

Kein Pay2Win! Sogar viele Skins können mit Ingame-Währung gekauft werden.

VERFASST: 07. Nov. 2015

Spielzeit: 183 Std.

Titel 4 - 2 Punkte

"realitätsnahe" mythische Lore? - Check.

Ausbalanciertes typisches "easy2play hard2master" MOBA? - Check.

Regelmäßiger neuer Content? - Check.

Viel Spaß für wenig Geld? - Check.

Empfehlung für jeden der eine Tastatur oder Maus bedienen kann? - Check.

Fazit: Macht sehr viel Spaß ^^ Holen Holen Holen ^^

VERFASST: 31. Jan. 2016

Spielzeit: 486 Std.

Titel 4 - 1 Punk

Ein MOBA-Game in 3rd-Person? Ja das klingt wohl erstmal komisch, wenn man an Dota und LoL denkt. Es funktioniert aber super und macht Spaß. Pay2Win ist das ganze auch keinesfalls, da sich nahezu alles bis auf exklusive Skins mit der Ingamewährung kaufen lässt. Empfehlenswert!

VERFASST: 08. März 2016

Spielzeit: 1.553 Std.

Lösung: Smite

Titel 5 - 3 Punkte

Howdy Partner

VERFASST: 14. April, 2023

Spielzeit: 54 Std.

Titel 5 - 2 Punkte

Es ist schon eine Weile her seitdem mich ein Spiele so sehr gefesselt hat. Arthur Morgan ist für mich wohl einer der besten fiktionalen Charaktere aller Zeiten. Auch die Story, sowie viele der abwechslungsreichen Nebengeschichten, sind absolut genial und sehr emotional ergreifend. Es ärgert mich wirklich, dass ich 4 Jahre gebraucht habe, um mich an diesen Meilenstein der Gaming-Geschichte heranzuwagen. Für mich persönlich eine ganz klare 10/10

VERFASST: 04. Jan. 2023

Spielzeit: 83 Std.

Titel 5 - 1 Punkt

- + Extrem vielfältige Open-World mit abwechslungsreichen Missionen und Fülle an Möglichkeiten
- + Bombastische, atmosphärische State-of-the-Art Grafik
- + Ausgezeichnete Sprecher hauchen den markanten Charakteren Leben ein
- + Musikuntermalung sorgt für perfekten Wild-West-Flair
- + Packende Handlung im Story-Modus
- + Mit einer gehörigen Prise Humor
- + Multiplayer für unendlich langen Spielspaß
- +/- Schwierigkeit einzig durch die Möglichkeit bessere Auszeichnungen zu erhalten veränderlich
- +/- Rockstar-typisches Missionsdesign ohne Speichermöglichkeit

VERFASST: 12. Jan. 2020

Spielzeit: 220 Std.

Lösung: Red Dead Redemption 2